

REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON_2017”

I POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu jest Zespół Szkół Numer 1 we Wrocławiu, mieszczący się przy ulicy Słubickiej 29-33.
2. Za organizację i przebieg konkursu odpowiedzialni są nauczyciele przedmiotów informatycznych oraz zawodowych modułów informatycznych: Joanna Laurowska, Agnieszka Berkowska, Elżbieta Szymaniak, Urszula Krajewska.
3. Konkurs jest adresowany do wszystkich uczniów klas 2 i 3 szkół gimnazjalnych w powiecie wrocławskim.
4. „Informatykon” jest konkursem drużynowym. Każda drużyna powinna składać się z dwóch uczniów.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji prac uczestników konkursu oraz publikacji zdjęć z konkursu na stronie szkoły (nauczyciele opiekunowie zobowiązani są do przyniesienia zgody rodziców uczniów biorących udział w konkursie na umieszczenie wizerunku ucznia na stronie szkoły oraz w materiałach multimedialnych i reklamowych szkoły – załącznik nr 2).
6. Wyniki jury konkursowego są ostateczne.

II CELE KONKURSU

1. Propagowanie szeroko pojętej wiedzy informatycznej.
2. Motywowanie uczniów gimnazjum do poszerzania swojej wiedzy, również w dziedzinach nieobjętych programem nauczania w gimnazjum.
3. Rozbudzanie kreatywności u młodzieży.
4. Stworzenie oryginalnych prac związanych z tematem przewodnim konkursu.
5. Zainteresowanie uczniów gimnazjum zawodem technik informatyk.

III ZASADY KONKURSU

1. Konkurs ma charakter otwarty.
2. Udział w konkursie jest bezpłatny.
3. Uczestnikami konkursu mogą być uczniowie szkół gimnazjalnych (z klas 2 – 3).
4. Konkurs składa się z dwóch części.
5. Część pierwsza polega na wykonaniu przez uczestników konkursu witryny internetowej na temat określony w dalszej części regulaminu (patrz punkt VII)
 - a. Witrynę należy zakodować w języku HTML z użyciem arkuszy stylów CSS, wykorzystując dowolny edytor tekstu (nie wolno użyć programu typu WYSiWYG).
6. W przypadku dużej ilości przesłanych prac komisja wyłoni uczestników, którzy zakwalifikowali się do drugiej części konkursu.
7. Część druga składa się z:
 - a. etapu praktycznego – zadanie wykonywane z użyciem komputera
 - b. etapu teoretycznego – rozwiązanie krzyżówki i odpowiedzi na pytania.
8. Punktacja:
 - a. część pierwsza – max. 20pkt (szczegółowe zasady znajdują się w **załączniku nr 4**)
 - b. część druga – etap praktyczny – max 20pkt
 - c. część druga – etap teoretyczny – max 20pkt.
9. Opiekun może zgłosić jedną lub więcej drużyn (zespołów dwuosobowych).
10. Każda drużyna zgłasza do konkursu tylko jedną pracę (witrynę internetową). Prace konkursowe należy przesłać w postaci archiwum (niezabezpieczonego hasłem)

REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON_2017”

na adres: **konkurs.informatykon@gmail.com**. Można je również dostarczyć osobiście na dowolnym nośniku pamięci do p. Joanny Laurowskiej bezpośrednio w ZS Nr 1.

11. Prace złożone po upływie wyznaczonego terminu nie będą dopuszczone do konkursu.

IV PRZEBIEG KONKURSU

1. Drużyny dwuosobowe wykonują witrynę internetową realizującą temat przewodni konkursu i przesyłają ją do organizatora konkursu.
2. Uczestnicy oraz ich opiekunowie zgłaszają swój udział poprzez przesłanie prac konkursowych oraz kart uczestnictwa wypełnionych elektronicznie.
3. Komisja ocenia prace i, w przypadku dużej ilości zgłoszonych zespołów, na podstawie punktacji kwalifikuje autorów najlepszych prac do drugiej części konkursu – każdy opiekun drużyny otrzyma informację na adres e-mail podany w karcie zgłoszenia najpóźniej do końca lutego 2017.
4. Część druga odbędzie się 7 kwietnia 2017 roku w Zespole Szkół Nr 1 przy ul. Słubickiej:
 - a. w pierwszym etapie, zespoły wykonują zadanie praktyczne zaplanowane przez organizatorów
 - b. po etapie praktycznym następuje przerwa, podczas której czekać będzie na uczestników oraz ich opiekunów poczęstunek, uczestnicy zostaną również oprowadzeni po szkole
 - c. etap teoretyczny (również drużynowy) polega na rozwiązaniu krzyżówki oraz odpowiedziach na pytania teoretyczne (wszystkie drużyny odpowiadają na identyczne pytania).
5. Rozdanie dyplomów oraz nagród dla najlepszych uczestników konkursu oraz ich opiekunów nastąpi tego samego dnia (przybliżona godzina zakończenia konkursu zostanie podana w późniejszym terminie – nie później niż do końca lutego 2017 roku, razem z informacją dla opiekuna o wynikach pierwszej części konkursu).
6. Zwycięzcą zostaje drużyna, która zdobyła największą ilość punktów podczas całego konkursu (suma punktów z części I oraz dwóch etapów części II).

V ZGŁOSZENIA

Warunkiem udziału w konkursie jest:

1. Przesłanie wypełnionej karty zgłoszenia na adres: **konkurs.informatykon@gmail.com**.
2. Przesłanie wykonanej pracy w postaci archiwum niezabezpieczonego hasłem lub dostarczenie osobiście na dowolnym nośniku pamięci do p. Joanny Laurowskiej.
3. Dostarczenie na finał w Zespole Szkół Nr 1 wypełnionych i podpisanych niezbędnych oświadczeń rodziców zgłoszonych uczniów oraz ich opiekuna, które znajdują się w załącznikach (**załącznik nr 2, załącznik nr 3**).

VI TERMINY I MIEJSCE

1. Część pierwsza:
 - a. Przesłanie kart zgłoszeń oraz witryn internetowych – do końca stycznia 2017 roku.
2. Część druga – 7 kwietnia 2017 roku:
 - a. Miejsce: Zespół Szkół Nr 1, ul. Słubicka 29-33, Wrocław, pracownie komputerowe nr 2 i 17 (ewentualnie pracownia nr 21)
 - b. Godzina rozpoczęcia: 10⁰⁰

REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON_2017”

VII TEMAT WITRYNY INTERNETOWEJ:

1. Wrocław Europejską Stolicą Kultury – prezentacja wybranej przez autorów imprezy artystycznej, która odbyła się w ramach ESK2016.

VIII LITERATURA:

1. E. Gurbiel, G. Hardt-Olejniczak, E. Kołczyk, H. Krupicka, M. Sysło: *Informatyka. Podręcznik dla ucznia gimnazjum*; Warszawa 2010
2. G. Koba: *Informatyka. Podstawowe tematy nie tylko dla gimnazjum*; Warszawa 2005
3. M. Mysior: *Arkusze kalkulacyjne. Excel w praktyce*; Warszawa 2014 (lub inna książka o arkuszach kalkulacyjnych)
4. A. J. Kennedy: *Internet. Praktyczny przewodnik*; Warszawa 2000 (lub inny przewodnik po Internecie)
5. Gruszczyński: *Zbiór zadań z informatyki dla gimnazjalistów*; Warszawa 2008.

IX ZADANIA KONKURSOWE OPRACOWUJĄ:

1. Joanna Laurowska
2. Elżbieta Szymaniak
3. Agnieszka Berkowska
4. Urszula Krajewska

X WITRYNĘ INTERNETOWĄ OCENIA JURY W SKŁADZIE:

1. Joanna Laurowska
2. Elżbieta Szymaniak
3. Agnieszka Berkowska
4. Urszula Krajewska

XI ZAKRES MATERIAŁU OBJĘTEGO PYTANIAMI W KONKURSIE:

1. Budowa komputera.
2. Bezpieczeństwo w sieci.
3. Uzależnienia komputerowe.
4. Podstawowe wiadomości dotyczące budowy sieci komputerowej.
5. Wyszukiwanie informacji w Internecie.
6. Sławne postacie informatyki.
7. Historia komputerów, informatyki i Internetu.
8. Podstawowa umiejętność obsługi arkusza kalkulacyjnego MS Excel.
9. Umiejętność tworzenia prezentacji w pakiecie MS Office lub Open Office.
10. Budowa komputera, funkcje poszczególnych podzespołów.
11. Struktura zapisu danych na dysku:
 - a. Ścieżki dostępu do plików i katalogów
 - b. Formaty danych komputerowych i rozszerzenia nazw plików.
12. Podstawowe informacje o sieciach komputerowych, w tym sieci Internet:
 - a. Podstawy języka HTML
 - b. Podstawy arkuszy stylów CSS.
13. Zasady przestrzegania prawa autorskiego.
14. Profilaktyka antywirusowa.
15. Kompresja danych.
16. Ogólne informacje o edytorach grafiki.

REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON_2017”

Dodatkowych informacji o Konkursie udzielają organizatorzy konkursu - **pytania**
prosimy kierować na adres: konkurs.informatykon@gmail.com

Udział w konkursie oznacza zgodę jego uczestnika oraz rodziców na warunki określone w niniejszym Regulaminie. W razie jakichkolwiek zmian prosimy o niezwłoczny kontakt drogą elektroniczną z organizatorami lub bezpośredni kontakt z Zespołem Szkół Nr 1.

Zespół Szkół Nr 1
ul. Słubicka 29-33
53-615 Wrocław
tel: (71) 355-08-74
e-mail: konkurs.informatykon@gmail.com

REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON_2017”

Załącznik nr 1

KARTA ZGŁOSZENIA

Dane uczestników

Lp.	Imię	Nazwisko	Adres e-mail
1			
2			

Dane opiekuna

Imię	Nazwisko	Adres e-mail

Dane szkoły

Nazwa	Adres	Telefon	Adres e-mail

REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON_2017”

Załącznik nr 2

ZGODA NA UDZIAŁ W KONKURSIE „INFORMATYKON 2017”

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka w konkursie na zasadach określonych w regulaminie tego konkursu oraz na umieszczenie danych dotyczących realizatorów projektu w bazie danych organizatora i przetwarzanie ich, zgodnie z ustawą z dnia 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 r. nr 101, poz. 926, z późn. zm.) dla celów niezbędnych do realizacji czynności związanych z konkursem i wykorzystaniem dostarczonych projektów.

Imię i nazwisko ucznia:

.....
Data

.....
Podpis rodzica lub opiekuna prawnego

REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON_2017”

Załącznik nr 3

ZGODA OPIEKUNA DRUŻYNY NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

Wyrażam zgodę na umieszczenie moich danych osobowych w bazie danych organizatora i przetwarzanie ich, zgodnie z ustawą z dnia 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 r. nr 101, poz. 926, z późn. zm.) dla celów niezbędnych do realizacji czynności związanych z konkursem i wykorzystaniem dostarczonych projektów.

Imię i nazwisko opiekuna drużyny:

.....

Data

.....

Podpis opiekuna drużyny

REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON_2017”

Załącznik nr 4

SCHEMAT PUNKTACJI ZA PREZENTACJĘ

1. Wykonana strona główna, prezentująca Wrocław jako Europejską Stolicę Kultury – 2 pkt
2. Wykonana podstrona dotycząca (lub w miarę potrzeby kilka podstron dotyczących) wybranej przez autorów imprezy artystycznej, która odbyła się w ramach Europejskiej Stolicy Kultury – 1 pkt
3. Wykonana strona zawierająca galerię zdjęć – 2 pkt
4. Wykonana strona zawierająca bibliografię – źródła wiadomości oraz zdjęć, grafik – 1 pkt
5. Wykonana strona zawierająca odnośniki do oficjalnych stron związanych z tematem witryny (każdy odnośnik musi otwierać się w osobnej zakładce) – 2 pkt
6. Umieszczony na dowolnej stronie plik dźwiękowy (związany z tematyką strony) – 2 pkt
7. Umieszczony na dowolnej stronie plik wideo (związany z tematyką strony) – 2pkt
8. Jednakowy schemat kolorystyczny i układ wszystkich stron – 2 pkt
9. Odpowiednia ilość tekstu na stronie – 2 pkt
10. Skład tekstu – wyeliminowanie błędów interpunkcyjnych, ortograficznych – 2 pkt
11. Układ stron – na górze baner, po lewej stronie panel nawigacyjny (odnośniki do wszystkich podstron Twojej witryny), w panelu prawym zawartość strony, na dole stopka zawierająca imiona i nazwisko autorów witryny – 2 pkt