

REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON”

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu jest Zespół Szkół Numer 1 we Wrocławiu, mieszczący się przy ulicy Słubickiej 29-33
2. Za organizację i przebieg konkursu odpowiedzialni są nauczyciele przedmiotów informatycznych oraz zawodowych modułów informatycznych: Joanna Laurowska, Agnieszka Berkowska, Alicja Chałat, Urszula Krajewska
3. Konkurs jest adresowany do wszystkich uczniów klas 2 i 3 szkół gimnazjalnych w powiecie Wrocławskim
4. „Informatykon” jest konkursem drużynowym. Każda drużyna składa się z dwóch uczniów
5. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji prac uczestników konkursu
6. Wyniki jury konkursowego są ostateczne

CELE KONKURSU

1. Propagowanie szeroko pojętej wiedzy informatycznej
2. Motywowanie uczniów gimnazjum do poszerzania swojej wiedzy, również w dziedzinach nie objętych programem nauczania w gimnazjum
3. Rozbudzanie kreatywności u młodzieży
4. Stworzenie oryginalnych prac związanych z tematem przewodnim konkursu
5. Zainteresowanie uczniów gimnazjum zawodem Technik informatyk

ZASADY KONKURSU

1. Konkurs ma charakter otwarty
2. Udział w konkursie jest bezpłatny
3. Uczestnikami konkursu mogą być uczniowie szkół gimnazjalnych (z klas 2 – 3)
4. Konkurs składa się z dwóch części
5. Część pierwsza polega na wykonaniu przez uczestników konkursu prezentacji na wybrany przez siebie temat (patrz punkt VII)
6. W przypadku dużej ilości przesłanych prac komisja wyłoni uczestników, którzy zakwalifikowali się do drugiej części konkursu
7. Część druga składa się z:
 - a. etapu praktycznego – zadanie wykonywane z użyciem komputera
 - b. etapu teoretycznego – rozwiązanie krzyżówki i odpowiedzi na pytania
8. Punktacja:
 - a. część pierwsza – max. 20pkt (szczegółowe zasady znajdują się w **załączniku nr 4**)
 - b. część druga – etap praktyczny – max 20pkt
 - c. część druga – etap teoretyczny max 20pkt
9. Opiekun zgłasza jeden lub więcej zespołów dwuosobowych
10. Każda drużyna zgłasza do konkursu tylko jedną prezentację. Prace należy przesłać w postaci archiwum (nie zabezpieczone hasłem) na adres **konkurs@zs1.wroc.pl** Można je również dostarczyć osobiście na dowolnym nośniku pamięci do p. Joanny Laurowskiej
11. Prace złożone po upływie wyznaczonego terminu nie będą dopuszczone do konkursu

PRZEBIEG KONKURSU

1. Uczestnicy oraz ich opiekunowie zgłaszają swój udział poprzez przesłanie kart zgłoszenia
2. Drużyny dwuosobowe wykonują prezentację na wybrany przez siebie temat i przesyłają ją do organizatora konkursu

REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON”

3. Komisja ocenia prace i, w przypadku dużej ilości zgłoszonych zespołów, na podstawie punktacji kwalifikuje autorów najlepszych prac do drugiej części konkursu – każdy opiekun drużyny otrzyma informację na adres e-mail podany w karcie zgłoszenia najpóźniej do końca lutego 2016
4. Część druga odbędzie się 8 kwietnia 2016 roku w Zespole Szkół Nr 1 przy ul. Słubickiej
 - a. w pierwszym etapie, zespoły wykonują zadanie praktyczne zaplanowane przez organizatorów
 - b. po etapie praktycznym następuje przerwa, podczas której czekać będzie na uczestników oraz ich opiekunów skromny poczęstunek, uczestnicy zostaną również oprowadzeni po szkole
 - c. etap teoretyczny (również drużynowy) polega na rozwiązaniu krzyżówki oraz odpowiedziach na pytania teoretyczne. (wszystkie drużyny odpowiadają na identyczne pytania)
5. Rozdanie dyplomów oraz nagród dla najlepszych uczestników konkursu oraz ich opiekunów nastąpi tego samego dnia (przybliżona godzina zakończenia konkursu zostanie podana w późniejszym terminie – nie później niż do końca lutego 2016 roku, razem z informacją dla opiekuna o wynikach pierwszej części konkursu)
6. Zwycięzcą zostaje drużyna, która zdobyła największą ilość punktów podczas całego konkursu (suma punktów z części I oraz dwóch etapów części II)

ZGŁOSZENIA

Warunkiem udziału w konkursie jest:

1. Przesłanie wypełnionej karty zgłoszenia na adres **konkurs@zs1.wroc.pl**
2. Przesłanie prezentacji w postaci archiwum nie zabezpieczonego hasłem lub dostarczenie osobiście na dowolnym nośniku pamięci do p. Joanny Laurowskiej
3. Dostarczenie na finał w Zespole Szkół Nr 1 wypełnionych i podpisanych niezbędnych oświadczeń rodziców zgłoszonych uczniów oraz ich opiekuna, które znajdują się w załącznikach (**załącznik nr 1, załącznik nr 2, załącznik nr 3**)

TERMINY I MIEJSCE

1. Część pierwsza:
 - a. Przesłanie kart zgłoszeń – do końca listopada 2015 roku
 - b. Przesłanie prezentacji - do końca stycznia 2016 roku
2. Część druga – 8 kwietnia 2016 roku
 - a. Miejsce: Zespół Szkół Nr 1, ul. Słubicka 29-33, Wrocław, pracownie komputerowe nr 2 i 17
 - b. Godzina rozpoczęcia 10⁰⁰

TEMATY PREZENTACJI

1. Bezpieczeństwo w sieci
2. Zasady BHP pracy przy komputerze
3. Netykieta
4. Komputer – mój wróg. Uzależnienia komputerowe

LITERATURA:

5. E. Gurbiel, G. Hardt-Olejniczak, E. Kołczyk, H. Krupicka, M. Sysło: „Informatyka podręcznik dla ucznia gimnazjum”; WSiP
6. G. Koba: „Informatyka. Podstawowe tematy nie tylko dla gimnazjum”; PWN
7. M. Kopertowska: „Arkusze kalkulacyjne”; Mikom (lub inna książka o arkuszach)

REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON”

8. J. Kennedy: „Internet”; Pascal (lub inny przewodnik po Internecie)
9. Gruszczyński: „Zbiór zadań z informatyki dla gimnazjalistów”; PWN,

ZADANIA KONKURSOWE OPRACOWUJĄ:

1. Agnieszka Berkowska
2. Alicja Chałat
3. Urszula Krajewska
4. Joanna Laurowska

PREZENTACJE MULTIMEDIALNĄ OCENIA JURY W SKŁADZIE:

1. Agnieszka Berkowska
2. Alicja Chałat
3. Urszula Krajewska
4. Joanna Laurowska

ZAKRES MATERIAŁU OBJĘTEGO PYTANAMI W KONKURSIE

1. Budowa komputera
2. Bezpieczeństwo w sieci
3. Uzależnienia komputerowe
4. Podstawowe wiadomości dotyczące budowy sieci komputerowej
5. Wyszukiwanie informacji w Internecie
6. Sławne postacie informatyki
7. Historia komputerów, informatyki i Internetu
8. Podstawowa umiejętność obsługi arkusza kalkulacyjnego MS Excel
9. Umiejętność tworzenia prezentacji w pakiecie MS Office lub Open Office
10. Budowa komputera, funkcje poszczególnych podzespołów
11. Struktura zapisu danych na dysku
 - a. Ścieżki dostępu do plików i katalogów
 - b. Formaty danych komputerowych i rozszerzenia nazw plików
12. Podstawowe informacje o sieciach komputerowych w tym sieci Internet
 - a. Podstawy języka HTML
13. Zasady przestrzegania prawa autorskiego
14. Profilaktyka antywirusowa
15. Kompresja danych
16. Ogólne informacje o edytorach grafiki
- 10.

Dodatkowych informacji o Konkursie udzielają organizatorzy konkursu (**pytania prosimy kierować na adres: konkurs@zs1.wroc.pl**)

Udział w konkursie oznacza zgodę jego uczestnika oraz rodziców na warunki określone w niniejszym Regulaminie. W razie jakichkolwiek zmian prosimy o niezwłoczny kontakt drogą elektroniczną z organizatorami lub bezpośredni kontakt z Zespołem Szkół Nr 1.

Zespół Szkół Nr 1
ul. Słubicka 29-33
53-615 Wrocław
tel: (71) 355-08-74
e-mail: info@zs1.wroc.pl

REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON”

REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON”

Załącznik nr 1

KARTA ZGŁOSZENIA

Dane uczestników

Lp.	Imię	Nazwisko	Adres e-mail
1			
2			

Dane opiekuna

Imię	Nazwisko	Adres e-mail

Dane szkoły

Nazwa	Adres	Telefon	Adres e-mail

REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON”

Załącznik nr 2

ZGODA NA UDZIAŁ W KONKURSIE „INFORMATYKON”

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka w konkursie, na zasadach określonych w regulaminie tego konkursu oraz na umieszczenie danych dotyczących realizatorów projektu w bazie danych organizatora i przetwarzanie ich, zgodnie z ustawą z dnia 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 r. nr 101, poz. 926, z późn. zm.) dla celów niezbędnych do realizacji czynności związanych z konkursem i wykorzystaniem dostarczonych projektów.

Imię i nazwisko ucznia:

.....

Data

.....

Podpis rodzica lub opiekuna prawnego

REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON”

Załącznik nr 3

ZGODA OPIEKUNA DRUŻYNY NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

Wyrażam zgodę na umieszczenie moich danych osobowych w bazie danych organizatora i przetwarzanie ich, zgodnie z ustawą z dnia 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 r. nr 101, poz. 926, z późn. zm.) dla celów niezbędnych do realizacji czynności związanych z konkursem i wykorzystaniem dostarczonych projektów.

Imię i nazwisko opiekuna drużyny:

.....
Data

.....
Podpis opiekuna drużyny

REGULAMIN KONKURSU „INFORMATYKON”

Załącznik nr 4

SCHEMAT PUNKTACJI ZA PREZENTACJĘ

1. Poprawność merytoryczna – 3 pkt
2. Wyczerpanie tematu – 2 pkt
3. Schematy, wykresy, ilustracje – uzupełniające treść slajdów – 2 pkt
4. Animacje, przejścia slajdów, dźwięki – umiarkowanie – 2 pkt
5. Jednakowy schemat wszystkich slajdów – 2 pkt
6. Odpowiednia ilość tekstu na slajdzie – 2 pkt
7. Skład tekstu – wyeliminowanie błędów interpunkcyjnych, ortograficznych, bękartów, wdów, sierot, szewców – 3 pkt
8. Bibliografia – źródła wiadomości – 2 pkt
9. Układ prezentacji – slajd tytułowy, wstęp, rozwinięcie tematu, podsumowanie, bibliografia, autorzy prezentacji – 2 pkt